

Challenge Stein Schere Papier

Schritt 1:

- Schütteln
- durch Zufall einen der 3 Gegenstände auswählen
- Gegenstand anzeigen

Schritt 2:

- nach 3x schütteln
- durch Zufall einen der 3 Gegenstände auswählen
- Gegenstand anzeigen

Schritt 3:

- nach 3x schütteln
- durch Zufall einen der 3 Gegenstände auswählen
- Gegenstand anzeigen
- Spielstand aufnehmen durch Tastendruck (links gewonnen, rechts verloren)
- Spielstand anzeigen, wenn man den Calliope flach auf den Tisch legt
- weiterspielen, wenn der Calliope wieder hochgehoben wird

Schritt 4:

- nach 3x schütteln
- durch Zufall einen der 3 Gegenstände auswählen
- Gegenstand anzeigen
- Anzeige drahtlos an das andere Gerät übermitteln
- Gewinner des Spiels bestimmen

Schritt 5

- nach 3x schütteln
- durch Zufall einen der 3 Gegenstände auswählen
- Gegenstand anzeigen
- Anzeige drahtlos an das andere Gerät übermitteln
- Gewinner des Spiels bestimmen
- Spielstand aufnehmen und speichern
- Spielstand anzeigen, wenn man den Calliope flach auf den Tisch legt

- wenn der Calliope wieder hochgehoben wird
 - Fragen ob weiterspielen oder beenden
 - wenn beendet Spielstand anzeigen und Melodie spielen
-

Revision #3

Created 31 Oktober 2022 18:56:18 by Tom

Updated 31 Oktober 2022 19:08:16 by Tom