

# TinkerCAD-Kurs

## "Red Planet Printing"

Hier dürft ihr eine eigene Mars-Basis am Computer entwickeln und danach mit unseren 3D-Druckern ausdrucken! Natürlich gehört sie dann euch, nimm's mit!

- [Kurs & Skript](#)

# Kurs & Skript

Die Kinder arbeiten an einem Standard-Laptop (Voraussetzung: Internet, Browser; Maus wäre gut).

Sie öffnen mit dem Laptop folgenden Link (siehe auch QR-Code unten): [Link zur Lumi-App](#)

Dort werden die Teilnehmenden durch ein kleines interaktives Skript geleitet. Dieses wurde vom DLR School Lab Augsburg entwickelt, wir MINT-Labs durften es hier und da anpassen.

Die Teilnehmenden arbeiten sich selbstständig durch das Skript, am Ende dürfen sie dann ihre eigene Mars-Basis in [TinkerCAD](#) erstellen; Klassen-Code und Spitzname entnehmen sie dem Skript auf Seite 31.

Es hat sich gezeigt, dass die Kinder schnell auch die Bibliotheken in TinkerCAD finden - deren Modelle sind allerdings sehr häufig nicht für den 3D-Druck entwickelt und daher sollte man die Teilnehmenden von Anfang an darauf hinweisen, dass nur die "Einfachen Formen" verwendet werden sollten; die Größe ist später durch den Druck auf max. 7cm x 7cm beschränkt.

Ist ein Teilnehmer/eine Teilnehmerin fertig, muss das Modell kontrolliert werden:

- Entwurf benennen mit Vorname\_Nachname
- keine zu starken Überhänge
- keine "fliegenden" Teile
- alle Teile zu einem Objekt gruppieren
- keine zu detaillierten/kleinen Feinheiten

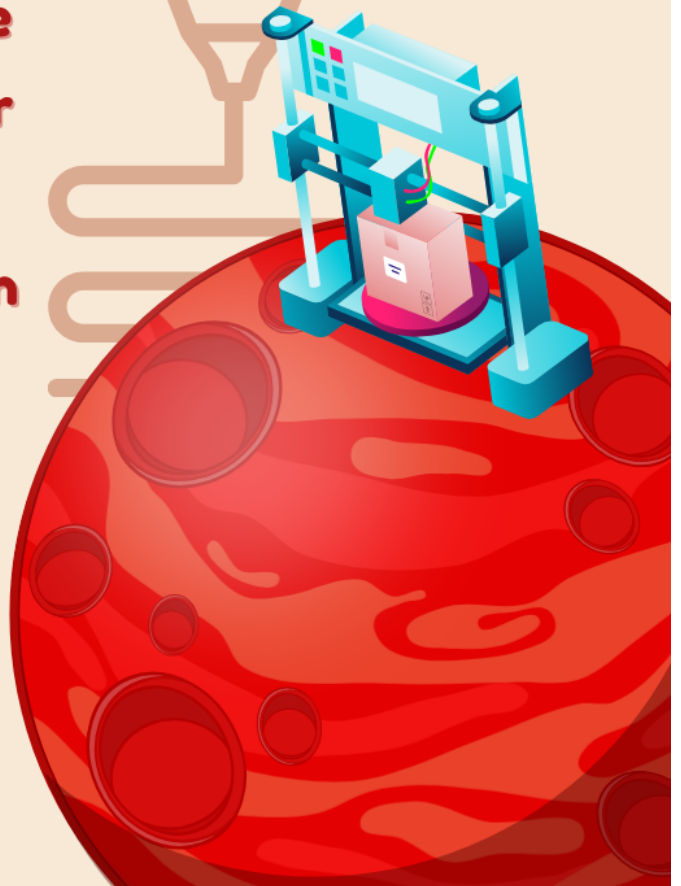


**MARS FINDET STADT**

# **RED PLANET PRINTING**

**Ein 3D-Druck-Kurs für die Erschaffung einer Marsbasis**

**Hier dürft ihr eine eigene  
Mars-Basis am Computer  
entwickeln und danach  
mit unseren 3D-Druckern  
ausdrucken!**



FÜR 3D-DRUCK NEULINGE

# 3D-DRUCK KURS

Ein 3D-Druck-Kurs für die Erschaffung einer Marsbasis

Hier dürft ihr eine  
eigene Mars-Basis  
am Computer  
entwickeln und  
danach mit  
unseren 3D-  
Druckern  
ausdrucken!

